



XVI

CONGRESSO
DE PRODUÇÃO
CIENTÍFICA E
ACADÊMICA



Desenvolvimento de plugins de GUI para a Ferramenta Mosaicode

Thiago Thadeu Souto Cardoso, graduando em Ciência da Computação

Flávio Luiz Schiavoni, Departamento de Computação

A interação de Artes e computação vem crescendo cada vez mais nos dias de hoje, porém o desenvolvimento de aplicações artísticas pode ser limitado por uma barreira que é o fato de que muitos artistas tem certa dificuldade em programar.

Diante disto, algumas iniciativas surgiram para auxiliar o desenvolvimento de aplicações artísticas, como ambientes de programação visuais onde a programação é feita por meio de diagramas.

Tais ambiente torna mais fácil para o artista o desenvolvimento de aplicações se comparados com a programação textual.

Este projeto teve foco no desenvolvimento de uma extensão para o Mosaicode, um Ambiente de Programação Visual focado em Arte digital, que permite o a criação de Interfaces Gráficas de Usuário e que gera código em C usando a multiplataforma GTK+3.

A interface gráfica gerada conta com objetos tradicionais, como botões e janelas, e também com objetos que não são nativos da ferramenta e são voltados para este domínio específico como Knobs e Leds.

Palavras-chave: Resumo. Seminário de Iniciação Científica. Exemplo.

Agência financiadora: Nenhuma